

# Vektori

Vektor nije usmerena duž, već **klasa ekvivalencije** usmerenih duži. Kažemo da su dve usmerene duži ekvivalentne, tj. predstavljaju isti vektor, ako imaju isti **pravac, smer i intenzitet**.

Za svaku tačku  $A$  i vektor  $\vec{v}$  postoji jedinstvena usmerena duž  $AB$  da je  $\vec{v} = \vec{AB}$ .

kolinearni vektori, komplanarni vektori, nula vektor

Sa  $\mathbb{V}$  označavamo skup svih vektora (ravni ili prostora, zavisi gde radimo).

## Sabiranje vektora

Neka je  $\vec{v} = \vec{AB}$ ,  $\vec{u} = \vec{BC}$ . **Zbir vektora**  $\vec{v}$  i  $\vec{u}$  je vektor

$$\vec{v} + \vec{u} = \vec{AC}.$$

## Množenje vektora skalarom (brojem)

Neka je  $\alpha \in \mathbb{R}$  broj i  $\vec{v} \in \mathbb{V}$  vektor. **Proizvod**  $\alpha \vec{v}$  **broja i vektora** je vektor  $\vec{u}$  koji ima isti

isti pravac kao vektor  $\vec{v}$ ,

intenzitet  $|\vec{u}| = |\alpha| |\vec{v}|$

smer  $\vec{u}$  je isti kao smer  $\vec{v}$  ako  $\alpha > 0$ , a suprotan ako  $\alpha < 0$ .

**Razlika** dva vektora

$$\vec{v} - \vec{u} = \vec{v} + (-1) \vec{u}$$

je zbir vektora  $\vec{v}$  i vektora  $-1\vec{u} = -\vec{u}$  suprotnog vektoru  $\vec{u}$ .

Ako su  $\alpha_1, \dots, \alpha_n \in \mathbb{R}$  brojevi, a  $\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_n$  vektori, tada se izraz

$$\alpha_1 \vec{v}_1 + \cdots + \alpha_n \vec{v}_n$$

naziva **linearna kombinacija vektora**.

Skup  $\mathbb{V}$  svih vektora je **vektorski prostor**, tj. važi

**Teorema 1** Ako su  $\vec{v}, \vec{u}, \vec{w} \in \mathbb{V}$  vektori, a  $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$  realni brojevi tada je:

$$(S1) \quad \vec{v} + (\vec{u} + \vec{w}) = (\vec{v} + \vec{u}) + \vec{w},$$

$$(S2) \quad \vec{v} + \vec{0} = \vec{v} = \vec{0} + \vec{v},$$

$$(S3) \quad \vec{v} + (-\vec{v}) = \vec{0},$$

$$(S4) \quad \vec{v} + \vec{u} = \vec{u} + \vec{v};$$

$$(M1) \quad \alpha(\vec{v} + \vec{u}) = \alpha \vec{v} + \alpha \vec{u},$$

$$(M2) \quad \alpha(\beta \vec{v}) = (\alpha\beta) \vec{v},$$

$$(M3) \quad (\alpha + \beta) \vec{v} = \alpha \vec{v} + \beta \vec{v},$$

$$(M4) \quad 1 \vec{v} = \vec{v}.$$

**Zadatak 1** *Dokazati prethodnu teoremu.*

**Zadatak 2** *Dokazati da je  $\overrightarrow{AB}=\overrightarrow{CD}$  ako i samo ako se duži  $AD$  i  $BC$  polove.*

# Linearna (ne)zavisnost vektora

**Definicija 1** Vektori  $\vec{v_1}, \dots, \vec{v_n}$  su **linearno nezavisni** ako iz relacije

$$\alpha_1 \vec{v_1} + \cdots + \alpha_n \vec{v_n} = \vec{0}$$

sledi  $\alpha_1 = \cdots = \alpha_n = 0$ . U suprotnom, kada je bar jedan od brojeva  $\alpha_i$  različit od nule vektori se nazivaju **linearno zavisnim**.

Naprimjer, dva vektora su **linearno zavisni** ako i samo ako su **kolinearni**.

**Teorema 2** *U vektorskem prostoru  $\mathbb{V}^2$  (tj. u ravni) postoje dva linearne nezavisna vektora, a svaka tri vektora su linearne zavisna.*

Dakle, **tri vektora su linearne zavisni ako i samo ako su koplanarni.**

**Teorema 3** *U vektorskem prostoru  $\mathbb{V}^3$  (tj. u prostoru) postoje tri linearne nezavisna vektora, a svaka četiri vektora su linearne zavisne.*

## Koordinate vektora

**Baza vektorskog prostora** je maksimalan skup linearne nezavisnih vektora. **Dimenzija vektorskog prostora** je broj elemenata baze.

Neka je  $e = (\vec{e}_1, \vec{e}_2)$  neka baza prostora  $\mathbb{V}^2$  (tj. ravni). Ako za neki vektor  $\vec{v}$  važi

$$\vec{v} = v_1 \vec{e}_1 + v_2 \vec{e}_2$$

tada kažemo da su  $(v_1, v_2)$  **koordinate vektora**  $\vec{v}$  u bazi  $e$  i pišemo

$$[\vec{v}]_e = (v_1, v_2).$$

Slično se definišu koordinate vektora u prostoru

$$[\vec{v}]_e = (v_1, v_2, v_3).$$

## Koordinate tačaka

Sa  $\mathbb{E}$  označavamo prostor tačaka ( $\mathbb{E}^2$  -ravan,  $\mathbb{E}^3$  - prostor).

Neka je  $e$  baza odgovarajućeg vektorskog prostora  $\mathbb{V}$  i  $O \in \mathbb{E}$  fiksirana tačka. Tada se  $Oe$  naziva **koordinatnim sistemom ili reperom** prostora  $\mathbb{E}$ .

**Definicija 2** Koordinate tačke  $M \in \mathbb{E}$  u reperu  $Oe$  definišemo kao koordinate vektora  $\vec{OM}$  u bazi  $e$ , tj.

$$[M]_{Oe} \stackrel{\text{def}}{=} [\vec{OM}]_e.$$

Koordinate vektora se dobijaju oduzimanjem koordinata tačaka:

$$[\vec{MN}]_e = [\vec{MO} + \vec{ON}]_e = [\vec{ON}]_e - [\vec{OM}]_e = [N]_{Oe} - [M]_{Oe}.$$

**Primer 3** Neka je  $OABC$  paralelogram, i neka je  $e = (\vec{e}_1, \vec{e}_2) = (\vec{OA}, \vec{OB})$  baza. Odrediti koordinate temena paralelograma u vektoru  $Oe$ .

**Zadatak 4** Dat je pravilan šestougao  $ABCDEF$ . Ako je  $e = (\vec{e}_1, \vec{e}_2)$ ,  $\vec{e}_1 = \vec{AB}$ ,  $\vec{e}_2 = \vec{AF}$ , odrediti koordinate temena šestouglja u reperu  $Ae$ .

**Definicija 3 Skalarni proizvod vektora je preslikavanje**  $\cdot : \mathbb{V} \times \mathbb{V} \rightarrow \mathbb{R}$  koja dvama vektorima  $\vec{v}, \vec{u} \in \mathbb{V}$  dodeljuje broj

$$\vec{v} \cdot \vec{u} = | \vec{v} | | \vec{u} | \cos \phi,$$

gde je  $\phi \in [0, \pi)$  (neorjentisani) ugao izmedju vektora  $\vec{v}$  i  $\vec{u}$ .

**Znak skalarnog proizvoda** nam govori da li je ugao medju vektorima oštar, prav ili tup.

**Teorema 4 (Osobine skalarnog proizvoda)** Neka su  $\vec{v}, \vec{u}, \vec{w} \in \mathbb{V}$  i  $\alpha \in \mathbb{R}$ . Tada važi:

$$1) \vec{v} \cdot \vec{u} = \vec{u} \cdot \vec{v}$$

$$2) \vec{v} \cdot (\vec{u} + \vec{w}) = \vec{v} \cdot \vec{u} + \vec{v} \cdot \vec{w},$$

$$3) \vec{v} \cdot (\alpha \vec{u}) = \alpha (\vec{v} \cdot \vec{u}),$$

$$4) \vec{v} \cdot \vec{v} = |\vec{v}|^2 \geq 0,$$

$$5) \vec{v} \cdot \vec{v} = 0 \text{ ako i samo ako je } \vec{v} = \vec{0}.$$

## Skalarni proizvod u ortonormiranoj bazi

**Ortonormirana baza** je ona baza čiji su svi vektori medjusobno ortogonalni i jedinični.

Za skalarni prozvod vektora ortonormirane baze  $e = (\vec{e}_1, \dots, \vec{e}_n)$  važi:

$$\vec{e}_i \cdot \vec{e}_j = \begin{cases} 0 & \text{ako je } i \neq j, \\ 1 & \text{ako je } i = j. \end{cases}$$

**Skalarni proizvod vektora**  $\vec{v} = v_1 \vec{e}_1 + v_2 \vec{e}_2$ ,  $\vec{u} = u_1 \vec{e}_1 + u_2 \vec{e}_2$  datih u ortonormiranoj bazi je:

$$\vec{v} \cdot \vec{u} = v_1 u_1 + v_2 u_2,$$

U prostoru važi slična formula

$$\vec{v} \cdot \vec{u} = v_1 u_1 + v_2 u_2 + v_3 u_3.$$

Nadalje u kursu prepostavljamo da su baze ortonormirane, ako nije rečeno drugačije.

Pomoću skalarnog proizvoda vektora mogu se računati dužine i uglovi:

$$AB = \sqrt{\vec{AB} \cdot \vec{AB}}$$

$$\angle(\vec{v}, \vec{u}) = \frac{\vec{v} \cdot \vec{u}}{|\vec{v}| |\vec{u}|}.$$

**Zadatak 5** Dati su vektori  $\vec{v} = \left(\frac{\sqrt{6}}{6}, \frac{\sqrt{2}}{2}, \frac{\sqrt{3}}{3}\right)$  i  $\vec{u} = \left(-\frac{\sqrt{2}}{2}, \frac{\sqrt{6}}{6}, \frac{\sqrt{3}}{3}\right)$  iz  $\mathbb{V}^3$  svojim koordinatama u ortonormiranoj bazi. Odrediti: a)  $|\vec{v}|$ ; b)  $\angle(\vec{v}, \vec{u})$ .

**Zadatak 6** Dokazati da simetrala ugla u trouglu deli naspramnu stranu u odnosu susednih strana.

**Zadatak 7** Dokazati da se visine trougla seku u jednoj tački (ortocentar).

## Orjentacija u ravni i prostoru

S obzirom da je strogo, matematičko uvodjenje orjentacije relativno složeno, orjentaciju ćemo uvesti intuitivno. Važno je razumeti **da je orjentacija stvar dogovora** - ne postoji naročit razlog da neku orjentaciju zovemo pozitivnom, tj. negativnom.

**Trougao  $ABC$  u ravni je pozitivne orjentacije** ako je smer obilaska njegovih temena suprotan smeru kazaljke na satu.

**Baza ravni ( $\vec{OA}, \vec{OB}$ ) , je pozitivne orjentacije,** ako je trougao  $OAB$  pozitivne orjentacije.

**Orjentacija baze prostora** ( $\vec{e_1}, \vec{e_2}, \vec{e_3}$ ) se određuje pravilom desne ruke (ili zavrtnja).

## Vektorski proizvod

**Definicija 4** Vektorski proizvod je operacija  $\times : \mathbb{V}^3 \times \mathbb{V}^3 \rightarrow \mathbb{V}^3$  koja dvama vektorima  $\vec{v}$  i  $\vec{u}$  dodeljuje vektor  $\vec{v} \times \vec{u}$  kome su intenzitet, pravac i smer odredjeni sa:

(I)  $|\vec{v} \times \vec{u}| = |\vec{v}| |\vec{u}| \sin \phi$ , gde je  $\phi \in [0, \pi]$  ugao izmedju  $\vec{v}$  i  $\vec{u}$ .

(P) vektor  $\vec{v} \times \vec{u}$  je normalan na  $\vec{v}$  i  $\vec{u}$ .

(S) smer vektora  $\vec{v} \times \vec{u}$  je takav da je baza  $(\vec{v}, \vec{u}, \vec{v} \times \vec{u})$  pozitivne orijentacije.

Primetimo da je na osnovu (I) intenzitet vektorskog proizvoda jednak površini paralelograma razapetog vektorima koje množimo.

Dakle, **vektori  $\vec{v}, \vec{u}$  prostora su linearne nezavisni (nekolinearni) ako i samo ako  $\vec{v} \times \vec{u} \neq \vec{0}$ .**

Prepostavimo da je  $e = (\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$  ortonormirana baza pozitivne orjentacije. Važi sledeća tablica vektorskog proizvoda:

$\times$	$\vec{e}_1$	$\vec{e}_2$	$\vec{e}_3$
$\vec{e}_1$	$\vec{0}$	$\vec{e}_3$	$-\vec{e}_2$
$\vec{e}_2$	$-\vec{e}_3$	$\vec{0}$	$\vec{e}_1$
$\vec{e}_3$	$\vec{e}_2$	$-\vec{e}_1$	$\vec{0}$

Odatle se lako izvodi da je u koordinatama

$$\vec{v} \times \vec{u} = (v_2 u_3 - v_3 u_2) \vec{e}_1 + (v_3 u_1 - v_1 u_3) \vec{e}_2 + (v_1 u_2 - v_2 u_1) \vec{e}_3 =$$

$$= \begin{vmatrix} \vec{e}_1 & \vec{e}_2 & \vec{e}_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \\ u_1 & u_2 & u_3 \end{vmatrix}.$$

Vektorski prozivod se može koristiti za **računanje površine trougla**  $\triangle ABC$ . Naime

$$P_{\triangle ABC} = \frac{1}{2} | \vec{AB} \times \vec{AC} |.$$

**Zadatak 8** Odrediti površinu trougla određenog  $ABC$ , ako je  $A(1, 2)$ ,  $B(2, 3)$ ,  $C(-3, 4)$ .

**Zadatak 9** Koristeći vektorski proizvod proveriti da li su tačke  $A(1, 1)$ ,  $B(2, 3)$ ,  $C(-1, -3)$  kolinearne.