

## Poliedarske površi

**Poliedarska površ**  $\mathcal{M}$  je objekat prostora  $\mathbb{R}^3$  koji se sastoji od konačno mnogo temena, ivica i pljosni (konveksni poligoni) koji zadovoljavaju sledeće uslove:

- 1) svaka ivica je pripada bar jednoj pljosni (ivica ruba), a najviše dvema pljosnima (unutrašnja ivica);
- 2) presek dve pljosni može biti samo ivica.

Skup temena označavamo sa  $\mathcal{T}$ , ivica sa  $\mathcal{I}$ , a pljosni sa  $\mathcal{P}$ .

Unija svih ivica koje pripadaju samo jednoj pljosni (tj. svih rubnih ivica) naziva se **rub poliedarske površi**. Poliedarsku površ bez ruba zvaćemo **poliedrom**.

Pljosni koje imaju zajedničku ivicu nazivamo **susednim**. Poliedarska površ je **povezana** ako je svake dve njene pljosni moguće povezati nizom susednih pljosni.

Polidearska površ se zadaje **tabelom povezanosti** i koordinatama temena.

Ako zadamo samo tabelu povezanosti tada se radi o **apstraktnom poliedru**. Za njega ne znamo kako je smešten u prostoru i ne možemo ispitati uslov 2) iz definicije poliedarske površi. U nastavku radimo samo sa apstraktnim poliedrima.

### **Primer 1 (Tabela povezanosti za tetraedar)**

$$P_0 = \langle 1, 2, 3 \rangle, \quad P_1 = \langle 0, 2, 3 \rangle, \quad P_2 = \langle 0, 1, 3 \rangle, \quad P_3 = \langle 0, 1, 2 \rangle.$$

*Brojevi 0, 1, 2, 3 predstavljaju temena  $T_0, T_1, T_2, T_3$  tetraedra.*

**Primer 2** Data je tabela povezanosti  $p_0 = \langle 0, 1, 2 \rangle$ ,  $p_1 = \langle 2, 1, 6, 5 \rangle$ ,  $p_2 = \langle 2, 5, 4, 3 \rangle$ ,  $p_3 = \langle 3, 1, 6, 4 \rangle$ .

a) Odrediti skup ivica i temena.

b) Da li tabela povezanosti predstavlja poliedarsku površ (tj. ispitati uslov 1))

c) Ako je u pitanju poliedar odrediti mu rub i broj komponentata ruba.

d) skicirati poliedar.

**Zadatak 1** Data je poliedarska površ pljosnima  $p_0 = \langle 5, 6, 7 \rangle$ ,  $p_1 = \langle 1, 3, 0 \rangle$ ,  $p_2 = \langle 4, 0, 1, 5 \rangle$ ,  $p_3 = \langle 6, 2, 1, 5 \rangle$ ,  $p_4 = \langle 7, 6, 2, 3 \rangle$ ,  $p_5 = \langle 3, 0, 4, 7 \rangle$ .

a) Odrediti rub te površi i broj komponentata ruba.

b) Skicirati površ (Rešenje: Kocka, sa cijih su suprotnih strana isečena dva trougla).

## Orientabilnost poliedarske površi

Neka je  $\mathcal{M}$  povezana poliedarska površ. Kažemo da su dve susedne pljosni **iste orientacije**, ako različito orjentišu zajedničku ivicu.

**Definicija 1** *Poliedarska površ  $\mathcal{M}$  je **orientabilna** ako njene pljosni možemo orjentisati tako da su svake dve susedne pljosni iste orjentacije.*

Orientaciju pljosni iz prethodne definicije zovemo **orientacija poliedarske površi  $\mathcal{M}$** . Ako je poliedarska površ orientabilna ona ima tačno dve orientacije.

**Primer 3** *Tetraedar  $T_0T_1T_2T_3$  orientabilna površ.*

## Mebijusova traka - poliedarski model

**Primer 4** **Mebijusova traka je neorjentabilna površ.** *Prime-timo da je rub Mebijusove trake krug, tj. sastoji se samo iz jedne komponente.*

**Teorema** *Svi poliedarski modeli neke glatke površi su ili svi orjentabilni, ili svi neorjentabilni.*

**Teorema** *Svaki poliedar (bez samopreseka - uslov 2)) je or-jentabilna površ.*

## Ojlerova karakteristika i rod poliedarske površi

Ojlerova karakteristika poliedarske površi  $\mathcal{M}$  je broj

$$\xi(\mathcal{M}) = T - I + P,$$

gde su  $T$ ,  $I$  i  $P$  redom brojevi temena, ivica i pljosni te poliedarske površi.

**Teorema** *Svi poliedarski modeli iste glatke površi imaju istu Ojlerovu karakteristiku.*

Ako je  $\mathcal{M}$  poliedar i  $r(\mathcal{M})$  rod poliedra (on se intuitivno definiše kao "broj rupa") tada važi:

$$\xi(\mathcal{M}) = 2 - 2r(\mathcal{M}).$$

Recimo rod modela sfere, kao što su tetraedar, kocka je jednak 0 jer oni nemaju rupa. Odatle je  $\xi(\mathcal{M}) = 2$  kad god je površ reda nula.

Ako je  $\mathcal{M}$  model torusa tada je  $\xi(\mathcal{M}) = 0$ , jer torus ima jednu rupu, tj.  $r(\mathcal{M}) = 1$ .

## Platonova tela

**Topološki pravilnim poliedrom** zovemo poliedar roda nula čije su sve pljosni poligoni sa  $q$  ivica, a svako u svakom temenu se sreće  $p$  ivica. Ako još zahtevamo da su sve te ivice jednake dužine onda takav poliedar zovemo **pravilan poliedar** ili **Platonovo telo**.

**Teorema** *Postoji tačno pet topološki pravilnih poliedara: tetaedar, kocka (heksaedar), oktaedar, dodekaedar i ikosaedar.*

poliedar	$p$	$q$	$T$	$I$	$P$
tetraedar	3	3	4	6	4
kocka	3	4	8	12	6
oktaedar	4	3	6	12	8
dodekaedar	3	5	20	30	12
ikosaedar	5	3	12	30	20